**Análisis y diseño II**

**Laboratorio IV**

**Lineamientos generales**

Las prácticas de laboratorio consisten en experiencias que permiten aplicar los aprendizajes del curso con los principales momentos:

1. Pase de entrada.
2. Desarrollo de la (s) experiencia (s).
3. Informe de práctica de laboratorio de manera individual.
   1. En el informe se deja evidencia de la resolución de retos.
   2. Se agrega una reflexión personal sobre cuál fue el aspecto que quedó más claro y cuál quedó con duda.
4. Publicación de la práctica de laboratorio en el espacio del portal académico.

La práctica de laboratorio se podrá trabajar individualmente o en equipo de 4 personas como máximo.

**Reto para el laboratorio 4**

**Diseño de servicios**

Instrucciones

Con base al ejercicio de Katas, completar los siguientes puntos.

* Preparación
  + Realizar pruebas de creación de servicios web con Visual Studio 2022. Guías:
    - <https://learn.microsoft.com/en-us/troubleshoot/developer/visualstudio/csharp/language-compilers/write-web-service>
    - <https://www.youtube.com/watch?v=tuGqEnpv_lM>
* Desarrollo del reto
  + Diseñar la arquitectura integrando servicios. También se pueden integrar las capas.
  + Para uno de los servicios definidos, diseñar su interfaz.
  + Implementar el servicio web con Visual Studio 2022 (o la plataforma de preferencia) con XML y SOAP.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

* Desarrollar el contrato del servicio, incluyendo los siguientes puntos.

1. First, Define the Service
   1. Identify what value the Service provides to prospective consumers
   2. Describe the functionality of the Service
   3. Delineate quality of service and applicability constraints
   4. Define the constraints on the types of consumers or other consumption requirements
2. Next, define how to consume the Service
   1. Define message and semantic formats for requests
   2. Identify conditions for particular outcomes and behaviors
   3. Determine the flow of processes and activities and steps leading to outcomes
3. Finally, define how Services will interact
   1. Define how consumers will communicate with the Service
   2. Describe acceptable communication protocols
   3. Decide on the appropriate invocation style (request/response, notification, event-driven)